







PER INIZIARE

- utilizzare un nuovo template per ogni ricerca/ogni pacchetto dati da inviare
- non utilizzare un template già salvato in precedenza, ma scaricarlo dal portale GNA (https://gna.cultura.gov.it/download.html)
- non stampare/salvare il manuale in locale: consultare sempre la versione online, dal web o direttamente attraverso il template
- utilizzare SEMPRE la versione <u>a lungo</u> <u>termine</u> del software QGIS (LTR - long term release)

Download Now

Version 3.34.0 RC Version 3.28.12 LTR











ALERT AUTOMATICI PER L'UTENTE

Utilizzo di una versione di QGIS non aggiornata alla long term release corrente :



Caricamento avvenuto con successo:





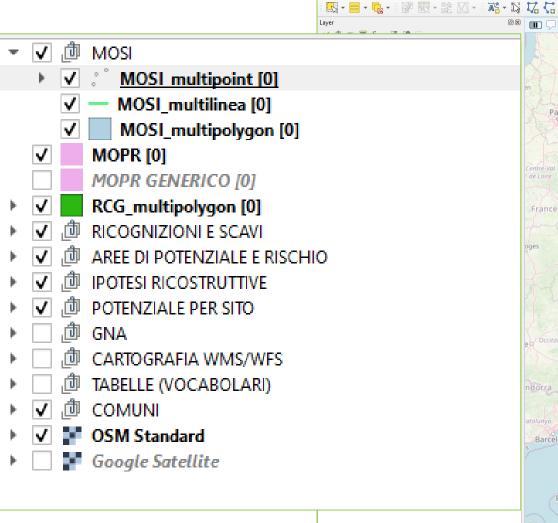


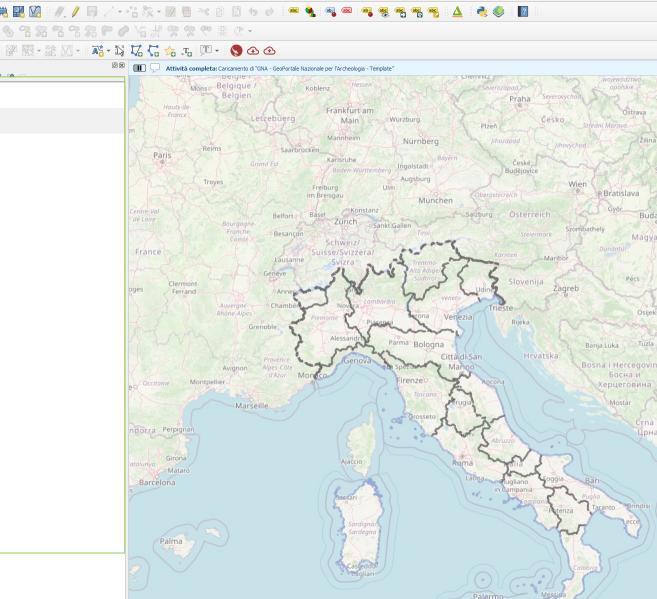




STRUTTURA DEL PROGETTO













RISORSE WMS PRECARICATE

Il template contiene già la connessione ad alcuni layer WMS di base, di utilizzo comune:

- tutti i contenuti pubblicati sul GNA;
- La base catastale pubblicata dall'Agenzia delle Entrate;
- I vincoli paesaggistici pubblicati dal SITAP del MiC.

L'utente può ovviamente caricare ulteriori layer di proprio interesse





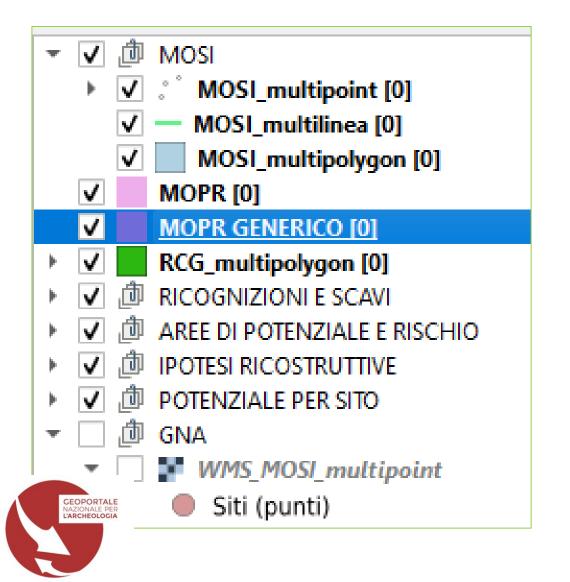
▼ □ ⓓ GNA
▼ WMS_MOSI_multipoint
Siti (punti)
▼
Siti (linee)
▼ ☐ 👺 R_MOSI_multilinea
Siti (linee)
▼ ▼ WMS_MOSI_multipolygon
Siti (poligoni)
Siti (poligoni)
▼ ☐ F R_MOSI_multipolygon
Siti (poligoni)
▼ ☐ F Censimento
 Elemento puntuale
▶ ☐ 👺 Catalogo ICCD
▼ □ 🛍 CARTOGRAFIA WMS/WFS
▼ ☐ E Catasto
Opacità ————
Particella
▼ 🔲 🗗 Vincoli paesaggistici
Opacità ————
wms_sitap_v1497_pun
•
wms_sitap_v1497_lin
was sites of 407 pel
wms_sitap_v1497_pol







IL MODULO DI PROGETTO



Il MOPR contiene le informazioni relative al contesto di raccolta dei dati :

- una relazione di assoggettabilità a VPIA

 (utilizza una struttura MOPR apposita,
 prevista dal DPCM 14 febbraio 2022)
- una tesi/progetto di ricerca
- un nuovo scavo/ricerca archeologica

 (utilizzano una struttura MOPR più semplice, il «MOPR GENERICO)



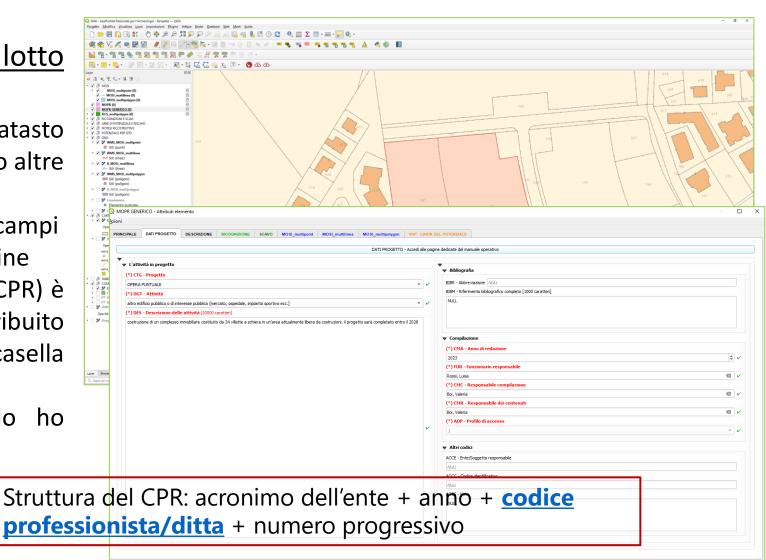




COMPILARE UN «MOPR GENERICO»: un esempio

L'area del MOPR è <u>l'intero lotto</u> interessato dai lavori:

- delimito la geometria sulla base del catasto WMS (se non ho un rilievo strumentale o altre cartografie di base caricate sul progetto)
- All'apertura della scheda compilo tutti i campi
- In caso di dubbi, consulto il manuale online
- Per la costruzione del codice progetto (CPR) è necessario il codice personale attribuito dall'ICA (richiedere tramite mail alla casella dg-abap.gna@cultura.gov.it)
- Il MOPR può essere salvato quando ho compilato tutti i campi obbligatori









Compilazione dei «layer figli»

La compilazione del Template parte sempre dal MOPR non solo per ragioni logiche, ma anche informatiche;

dopo aver inserito i dati dell'intervento sul MOPR, infatti, il sistema attribuisce automaticamente i codici univoci ai «layer figli» e li collega univocamente all'intervento di riferimento:

- MOSI (i rinvenimenti veri e propri)
- DSC (dettaglio sull'intervento di scavo)
- RCG (campagna di ricognizione)

schede per la descrizione schede per l'inserimento del progetto dei «layer figli»











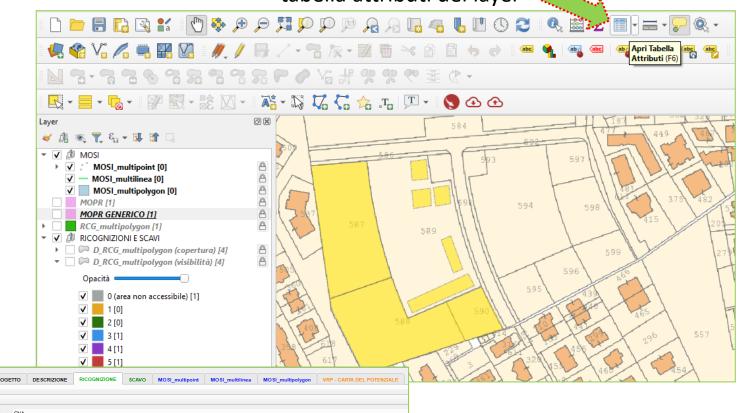
Compilazione del template: riprendere la sessione di lavoro

Attiva/disattiva modalità modifica per layer figlio

Per riprendere il lavoro sul template dopo aver inserito parte dei dati, è sufficiente selezionare il <u>layer MOPR</u> nella TOC e successivamente aprire la tabella con l'apposito pulsante;

- sarà così possibile modificare sia il MOPR stesso che i layer figli ad esso collegati (RCG, DSC, MOSI);
- accertarsi sempre di attivare l'editing dei layer figli all'interno della maschera e di salvare le modifiche prima di chiudere il programma.

pulsante per l'apertura della tabella attributi del layer





pulsanti per l'editing e il salvataggio del «layer figlio» RCG - ricognizione







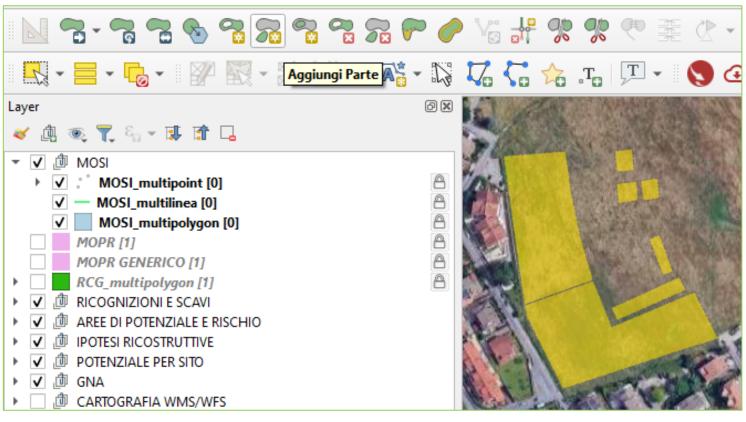
Il layer DSC: aree sottoposte a intervento di scavo

Il layer DSC deve essere utilizzato per <u>delimitare esattamente l'estensione di un'area indagata</u>: ospita sia le indagini svolte con esito positivo che quelle con esito negativo.

Il layer DSC deve essere usato per archiviare anche l'estensione esatta di indagini geognostiche

È sempre importante registrare in scheda la profondità raggiunta. Nel registrare i dati di uno scavo appena concluso, è necessario inserire anche <u>la quota assoluta del piano campagna</u>: essa può variare nel tempo ed è utile documentare quella cui si riferiscono i dati al momento dell'indagine.











Il layer DSC: aree sottoposte a intervento di scavo

Il layer DSC è a <u>geometria multi-</u> <u>poligonale</u>: **dopo** aver salvato la tabella delle informazioni alfanumeriche e il primo poligono, è possibile **aggiungere** altri poligoni con le medesime informazioni.

In questo modo si può documentare l'estensione esatta di una serie di saggi o trincee eseguite nella stessa occasione e con caratteristiche simili (es. sulla base della profondità raggiunta)



barra degli strumenti di digitalizzazione avanzata di QGIS, pulsante «aggiungi parte» Layer 🧪 🛕 🔍 📆 🖏 🛣 📮 ▶ ✓ ∴ MOSI multipoint [0] MOSI multilinea [0] MOSI_multipolygon [0] MOPR [1] MOPR GENERICO [1] RCG multipolygon [1] RICOGNIZIONI E SCAVI AREE DI POTENZIALE E RISCHIO IPOTESI RICOSTRUTTIVE POTENZIALE PER SITO CARTOGRAFIA WMS/WFS



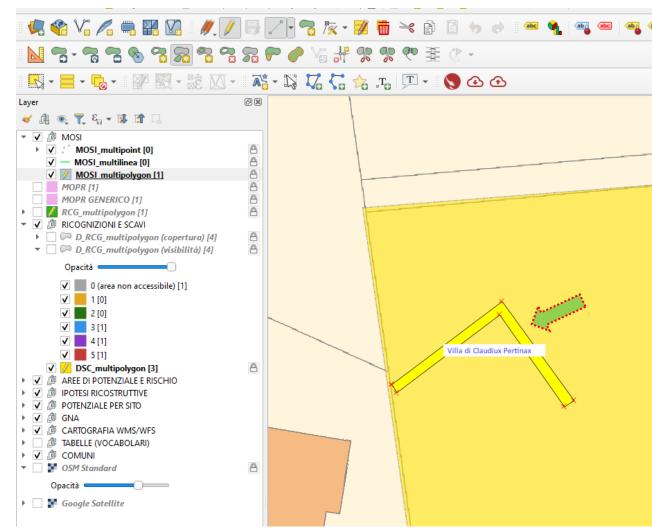




Il layer MOSI: il sito/rinvenimento archeologico

Il layer MOSI è il modulo all'interno del quale si archivia il dato vero e proprio relativo ai rinvenimenti:

- genericamente, tutti i rinvenimenti archeologici, esito di scavi o ricognizioni (anche delimitazione delle aree di spargimento materiali)
- esito di indagini negative solo se da scavo e oltre il livello di riporto contemporaneo, se rappresentabili come aree esatte, e se è nota la profondità minima raggiunta (NON è un MOSI neg. Una ricognizione negativa!)
- Sono MOSI anche i rinvenimenti geofisica/fotointerpretazione

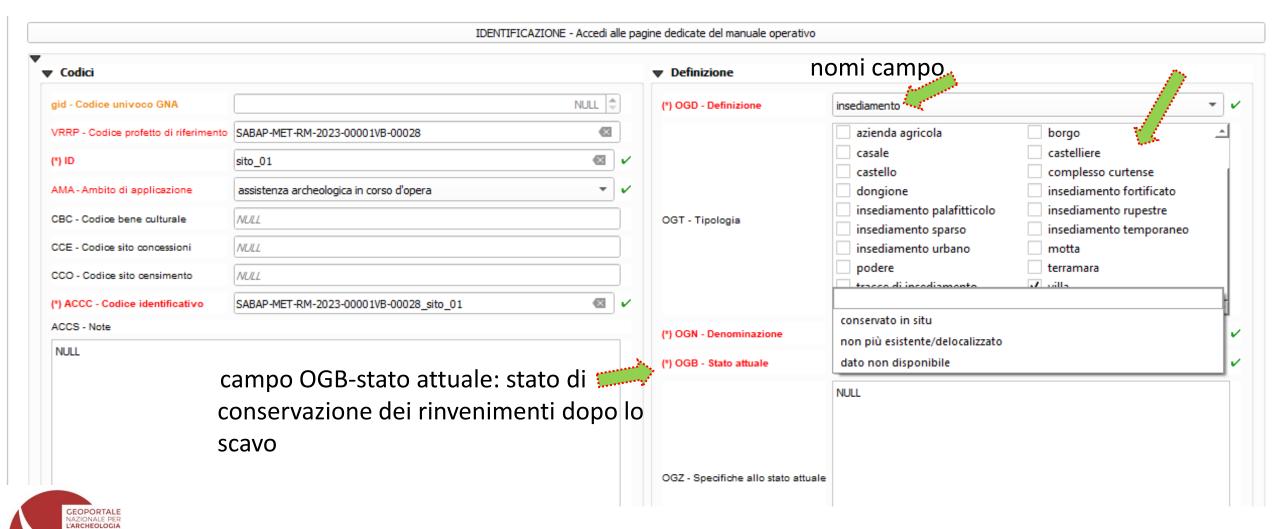








Il layer MOSI: il sito/rinvenimento archeologico









Il layer MOSI: gestione della cronologia

Paleolitico inferiore	Paleolitico medio	Paleolitico superiore	
Mesolitico	Neolitico	Età dei Metalli	
Età del Rame	Età del Bronzo	Età del Ferro	
Età Arcaica	Età Romana	Età Romano repubblicana	
Z Età Romano imperiale	Età Tardoantica	Età Medievale	
Età Altomedievale	Età Bassomedievale	Prima età moderna	
Età Moderna	Età Contemporanea	non determinabile	
Età Pienomedievale	Età Tardomedievale	non rilevabile per assenza di	
Ere geologiche			
,			
DTSI - Data inizio	DTSF-	Data fine	
	101 🖾 💠	199 🖾 🗘	
DTSV - Validità	DTSL -	DTSL - Validità	
data approssimata	▼	1	
	data	precisa	
	data	approssimata	
TT - Note alla cronologia			
DPORTALE			

macrofasi cronologiche: dato obbligatorio, estremamente generico e PRIVO di CONNOTAZIONI CULTURALI-LOCALI (fa fede il valore espresso in cronologia assoluta, vd. manuale)

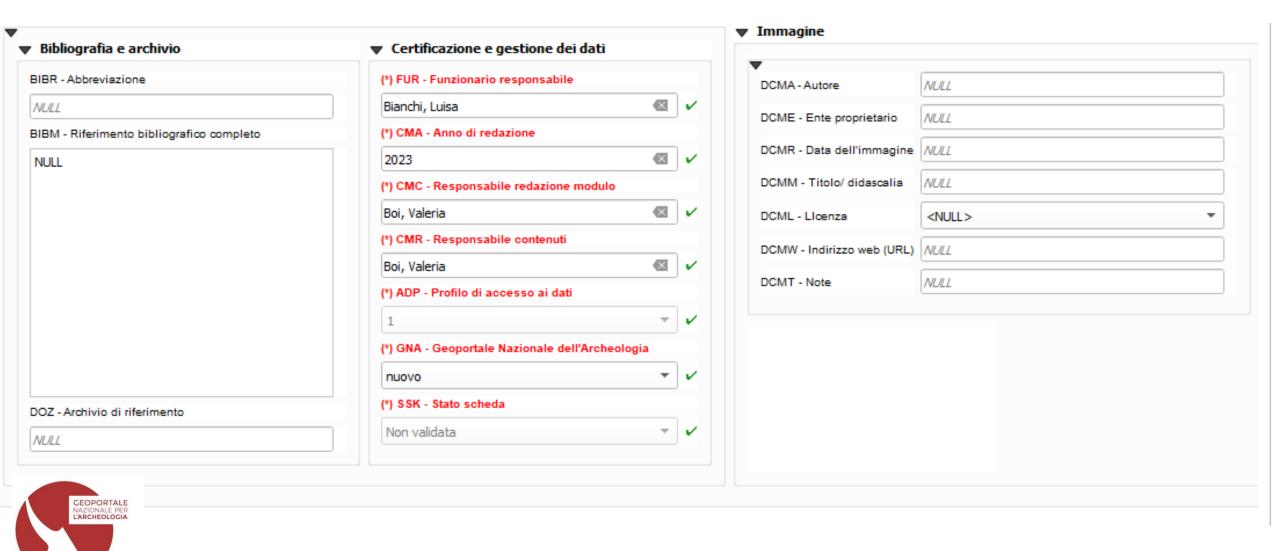
dettaglio: cronologia espressa da un range in anni, possibilità di esprimere il livello di dettaglio di questo valore







Il layer MOSI: certificazione e gestione dati



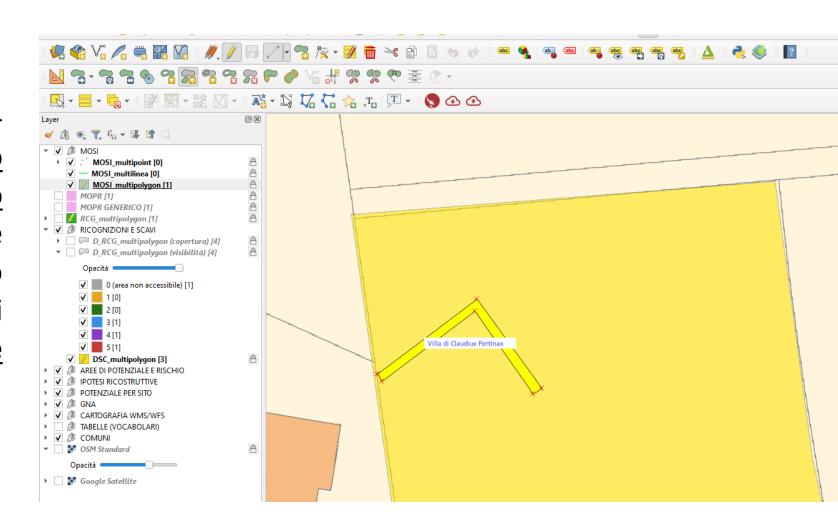






Il layer MOSI: una scheda, più poligoni

Il MOSI è una geometria multipart: dopo aver <u>inserito il primo</u>
vettore di un MOSI, <u>compilato</u>
la scheda alfanumerica e
salvato il record, si possono
aggiungere tutti gli altri
poligoni, <u>attraverso il pulsante</u>
«aggiungi parte»



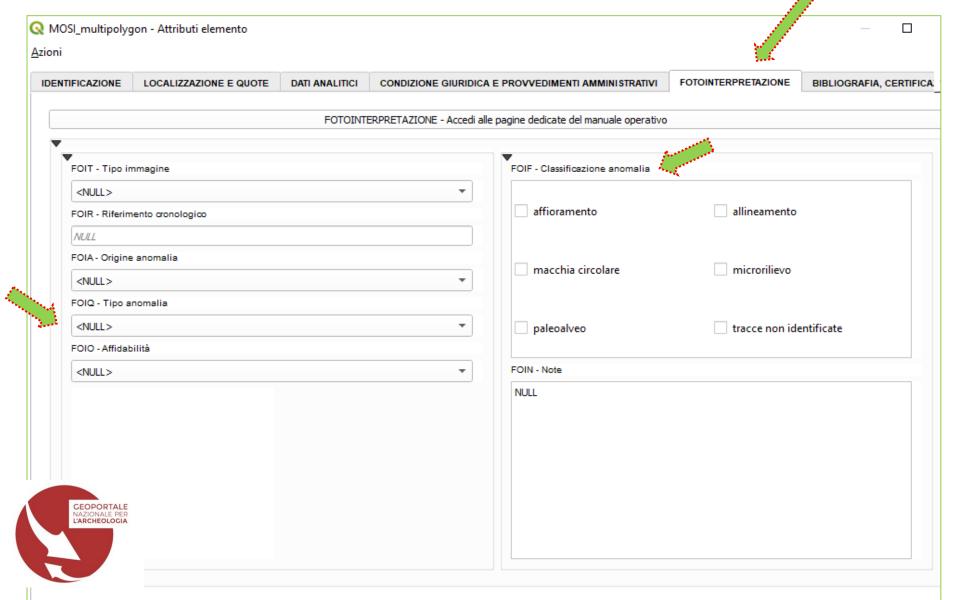








Il layer MOSI: i dati da fotointerpretazione



Il layer MOSI archivia anche i dati minimi esito fotointerpretazione, che vengono descritti dettaglio nel nel campo descrizione del layer. È in fase di progettazione una interfaccia più approfondita







Il layer RCG: campagna di ricognizione

- nel caso in cui vengano registrati dati da ricognizione, deve essere innanzitutto creata la campagna di ricognizione dal tab dedicato.
- Non cambiare l'ID univoco generato dal sistema
- L'utente inserisce esclusivamente la data della ricognizione (anche solo mese/anno)
- <u>Senza uscire dal MOPR</u>, si attiva l'*editing* del *layer* e si disegna la geometria che rappresenta <u>l'intera area ricognita</u>



pulsanti per l'editing e il salvataggio del «layer figlio» RCG - ricognizione

PRINCIPALE	DATI PROGETTO	DESCRIZIONE	RICOGNIZIONE	SCAVO
RCGJ - Ente s	chedatore G	NA.		
RCGH - Codice	e identificativo 2	7b52c521c347268ce2	832ed6f06169	
RCGD - Data	lu	glio 2023		
	7 🔛 🛅	<u>•</u>		
\mathcal{E}_{\wp} Espressio	ne	*		



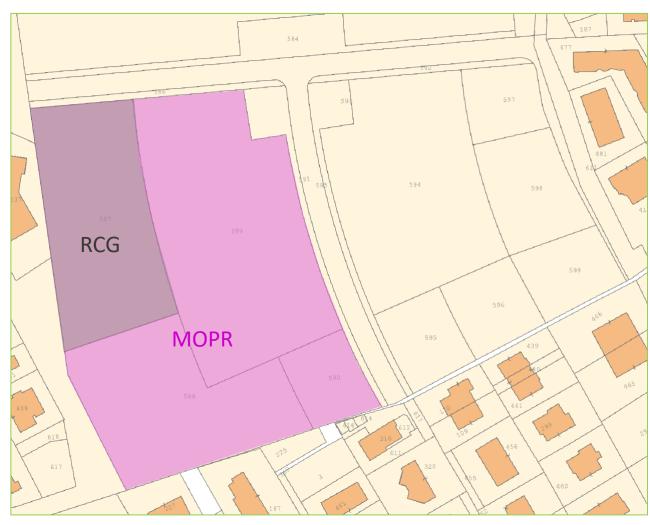




Il layer RCG: campagna di ricognizione

- Dopo aver delimitato la geometria, si apre la scheda descrittiva della campagna di ricognizione: i codici vengono inseriti in automatico;
- compilando i DATI GENERALI e i DATI SPECIFICI è possibile salvare il layer RCG; NB: si può anche copiare e incollare valori dalla scheda principale MOPR che rimane aperta
- Dopo il salvataggio, si possono chiudere le tabelle degli attributi di MOPR e RCG.





RCG può corrispondere all'area del MOPR, o essere meno estesa





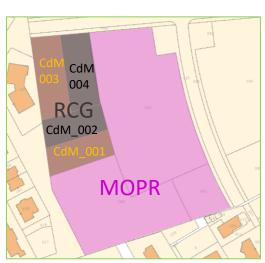


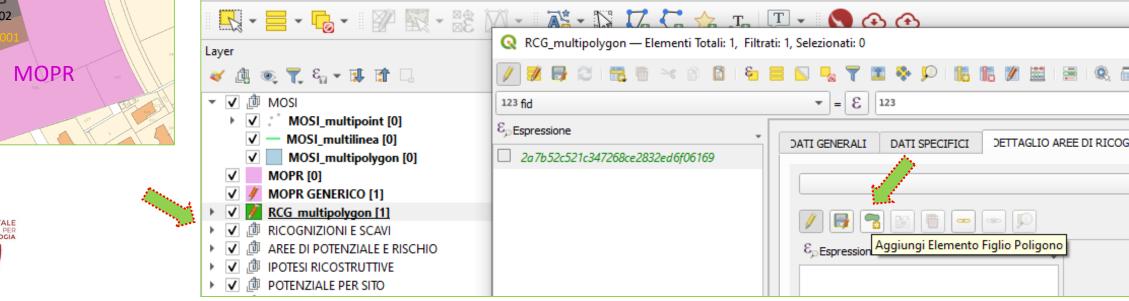
Il layer RCG: campagna di ricognizione

 I DETTAGLI DELLA RICOGNIZIONE (le singole UR) si descrivono riaprendo il layer RCG direttamente dalla TOC e avviando la digitalizzazione mediante l'apposito pulsante. I codici già inseriti saranno riportati automaticamente;

Progetto Modifica Visualizza Layer Impostazioni Plugins Vettore Raster Database Web Mesh Guida

Q GNA - GeoPortale Nazionale per l'Archeologia - Template — QGIS





Il layer RCG:

campagna di ricognizione

▶ ☐ RCG_multipolygon [1]
 ▼ ☑ RICOGNIZIONI E SCAVI
 ▶ ☐ D_RCG_multipolygon (copertura) [4]
 ▼ ☐ D_RCG_multipolygon (visibilità) [4]

 La compilazione delle schede di dettaglio della ricognizione genera automaticamente i due layer tematizzati sulla base della copertura del suolo e della visibilità delle singole UR

